

# Nice

OXIBD  
OXIBD/A

Radiový přijímač

CZ - Návod a výstrahy pro instalaci a použití

**EAC**  
Made in Italy



**Nice**



# 1 POPIS VÝROBKU

OXIBD (OXIBD/A) je radiový přijímač, navržený k instalaci na řídicí jednotce pro automatické brány, garážová vrata a silniční závory.

**!** – Jakákoli použití jiná než popsané určené použití v okolních podmínkách jiných než jsou podmínky popsané v tomto návodu jsou považována za nesprávná a zakázaná!

## VÝSTRAHY

Toto zařízení musí být instalováno profesionálně. Jediná povolená anténa je přiložená 17 cm bičová anténa. Je to výměnná anténa, která musí být instalována profesionálně.

Pro OXIBD/A nepoužívejte koaxiální kabel, ale připojte přiložený kabel bičové antény.

### • Jednosměrná a obousměrná radiová komunikace

Při jednosměrné radiové komunikaci mají dvě zapojená zařízení (vybavená jednosměrnou radiovou technologií) jasně definované jednoznačné role v systému: je zde ovladač (vysílač), který jednoduše vysílá a přijímač, který jen přijímá bez jakékoli další role. Radiová komunikace je proto jednosměrná.

Naproti tomu v obousměrné komunikaci dvě zařízení (vybavená obousměrnou radiovou technologií) mají v systému pokaždé jinou úlohu, neboť každé z nich je schopné přijímat a vysílat informace z/do druhého zařízení. Proto i vysílače (ovladače) se mohou přepnout na „přijímače“ informací, přicházejících z přijímače, namontovaného na řídicí jednotce. Přijímač OXIBD (OXIBD/A) je vybaven oběma radiovými technologiemi, proto může komunikovat jak s jednosměrnými tak i s obousměrnými ovladači.

V tomto návodu pojem „obousměrná“ znamená „obousměrnou technologii“ radiových zařízení s přijímačem a

ovladačem, zatímco pojem “BD” označuje speciální rádiový kódovací protokol používaný OXIBD (OXIBD/A) ovladači, využívajícími tento kódovací protokol.

“BD” kódování, stejně jako jiné jednosměrné kódovací systémy, kompatibilní s OXIBD (OXIBD/A) (viz níže), nabízí následující dodatečné funkce:

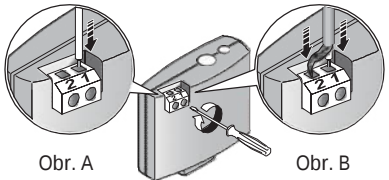
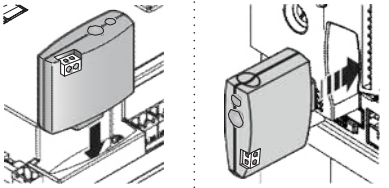
- vysílání potvrzení (na vysílač) o přijetí vyslaného povelu;
- vysílání statutu (na vysílač) ovladače (například zda dveře, brána atd. je otevřená nebo zavřená).

#### • Další charakteristiky výrobku

- Přijímač OXIBD je kompatibilní s jednosměrnými rádiovými kódovacími systémy “O-Code”, “FloR”, “TTS”, “Smilo” a “Flo”, a s obousměrným “BD” kódovacím systémem. Konkrétně, kódovací systémy “O-Code” a “BD” umožňují využívání všech pokročilých a exkluzivních funkcí systému “NiceOpera”.
  - Přijímač OXIBD/A je kompatibilní s jednosměrnými rádiovými kódovacími systémy “O-Code\_A”, “FloR”, “FloR/A”, a s obousměrným “BD” kódovacím systémem.
  - Přijímač, pokud obsahuje jen jednosměrné ovladače, může spravovat maximálně 1024 paměťových míst: jedno místo může alternativně uložit jeden ovladač (pokud jeho tlačítka jsou uložena jako “jednoduché nastavení”, s postupy režimu 1 – viz bod 3.1), nebo jedno tlačítko (při uložení s postupy režimu 2 – viz bod 3.2). Pokud přijímač obsahuje jen obousměrné ovladače, je možno uložit maximálně 750 obousměrných ovladačů.
  - Každý přijímač má své vlastní identifikační číslo, známé jako „Certifikát“. To umožňuje přístup k některým operacím, jako například: ukládání nových ovladačů do paměti bez přístupu k ovladači, a používání programátoru O-View prostřednictvím jeho připojení „BusT4“ k řídicí jednotce.
  - Tento přijímač se dá používat výhradně s řídicími jednotkami, vybavenými připojovacím konektorem typu „SM“ (nejvhodnější řídicí jednotky zjistíte v katalogu výrobků Nice nebo na webu [www.niceforyou.com](http://www.niceforyou.com)).
  - Tento přijímač automaticky rozpozná charakteristiky řídicí jednotky, na které je instalovaný a automaticky se nastaví následujícím způsobem:
    - Pokud řídicí jednotka spravuje “BusT4”, přijímač umožní až 15 různých povelů.
    - Pokud řídicí jednotka NESPRAVUJE “BusT4”, přijímač umožní až 4 různé povelů.
- Důležité!** – V obou případech počet a různorodost dostupných povelů závisí na typu a modelu použité řídicí jednotky. “Tabulka povelů” každé řídicí jednotky je uvedena v příslušném návodu k použití.

## 2 INSTALACE A PŘIPOJENÍ

Přijímač je nutno připojit k řídicí jednotce zasunutím do odpovídajícího slotu:

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                              |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>01.  Před zasunutím (nebo vyjmutím) přijímače, odpojte elektrické napájení řídicí jednotky.</p>                                                                                                                                                                                                                     | <p>VYPNUTO</p>            |
| <p>02. <u>Přiloženou anténu</u> připojte ke svorce 1 jak je uvedeno na obr. A. Alternativně, pokud je příjem radiového signálu nutno zlepšit instalací externí antény s koaxiálním kabelem s impedancí 50 <math>\Omega</math> (typu RG58), je nutno koaxiální kabel připojit <u>přímo ke svorkám 1 a 2 přijímače (obr. B), a ignorovat "anténní" připojku (pokud existuje) na ovládacím panelu.</u></p> |  <p>Obr. A      Obr. B</p> |
| <p>03. Přijímač zasuňte do odpovídajícího otvoru na řídicí jednotce.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                            |

04. Obnovte elektrické napájení řídicí jednotky.

ZAPNUTO



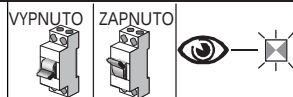
## 3 UKLÁDÁNÍ / MAZÁNÍ VYSÍLAČŮ Z PAMĚTI

První jednosměrný ovladač uložený do přijímače také definuje kódovací systém ("O-Code" ("O-Code/A") nebo "FloR" nebo "TTS" nebo "Smilo" nebo "Flo"), který musí mít každý další jednosměrný ovladač, ukládaný do paměti. Ovladače s "BD" kódováním mohou naproti tomu být ukládány libovolně, neboť jsou kompatibilní s jednosměrnými ovladači v paměti přijímače.

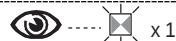
Každé jednotlivé kódování umožňuje jen využívání funkcí, které jsou přiřazené ke konkrétnímu kódovacímu systému. Pro kontrolu ke kterému kódovacímu systému jsou přiřazené ovladače, které jsou již uloženy v přijímači, postupujte následujícím způsobem (Výstraha! – Přijímač musí být již připojen k řídicí jednotce):

Kontrola TYPU KÓDOVACÍHO systému, používaného již uloženými ovladači

01. Odpojte elektrické napájení řídicí jednotky a pak ho opět připojte. LED B na přijímači se rozsvítí nejdříve zeleně a pak oranžově. Když oranžová LED zhasne, počítejte počet následujících bliknutí:



• 1 zelené bliknutí = ovladače s kódovacím systémem O-Code nebo FloR nebo TTS



• 1 zelené bliknutí a 1 oranžové bliknutí = ovladače s kódovacím systémem O-Code nebo FloR nebo TTS + BD

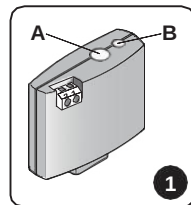


- |                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| • 2 zelená bliknutí = ovladače s kódovacím systémem O-Code (O-Code/A) nebo FloR nebo TTS                            |  .....  x 2     |
| • 2 zelená bliknutí a 1 oranžové bliknutí = ovladače s kódovacím systémem O-Code (O-Code/A) nebo FloR nebo TTS + BD |  .....  x 2+1 |
| • 3 zelená bliknutí = ovladače s kódovacím systémem Smilo                                                           |  .....  x 3   |
| • 3 zelená bliknutí a 1 oranžové bliknutí = ovladače s kódovacím systémem Smilo + BD                                |  .....  x 3+1 |
| • 5 zelených bliknutí = nejsou uloženy žádné ovladače                                                               |  .....  x 5   |
| • 5 zelených bliknutí a 1 oranžové bliknutí = ovladače s technologií BD                                             |  .....  x 5+1 |

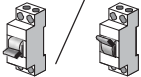
Pro změnu kódování, přiřazeného k prvnímu uloženému jednosměrnému ovladači, je nutno smazat z paměti všechny uložené ovladače (jednosměrné i obousměrné), přesným provedením postupu 5 (bod 3.6) a volbou možnosti, "ALL THE RECEIVER MEMORY" - celá paměť přijímače.

### VÝSTRAHY pro provádění programovacích postupů

- Během provádění programovacích postupů, postupujte podle obr. 1 pro rozpoznání tlačítka A a LED B na přijímači.
- Pro pochopení významu ikon, používaných v postupu postupujte podle tabulky, "Přehled symbolů, použitých v návodu".
- Postupy mají omezený čas; proto je před jejich provedením důležité, přečíst si a pochopit všechny kroky, které je nutno provést.



## PŘEHLED SYMBOLŮ, POUŽITÝCH V NÁVODU

| Symbol                                                                                                            | Popis                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
|                                  | (na přijímači) LED "B" TRVALE SVÍTÍ                       |
|                                  | (na přijímači) LED "B" DLOUZE BLIKÁ                       |
|                                  | (na přijímači) LED "B" RYCHLE BLIKÁ                       |
|                                  | (na přijímači) LED "B" ZHASNUTÁ                           |
| <div>VYPNUTO      ZAPNUTO</div>  | Odpojte elektrické napájení / Obnovte elektrické napájení |
|                                  | Čekejte ...                                               |
| > 5 sekund <                                                                                                      | Proveďte operaci během 5 sekund ...                       |
|                                  | Podržte stisknuté tlačítko "A" na přijímači               |

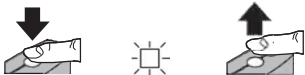
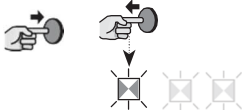
|                                                                                   |                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
|   | Stiskněte a uvolněte tlačítko “A” na přijímači.       |
|  | Uvolněte tlačítko “A” na přijímači.                   |
|  | Stiskněte a uvolněte požadované tlačítko na ovladači. |
|  | Podržte stisknuté požadované tlačítko na ovladači.    |
|  | Uvolněte požadované tlačítko na ovladači.             |
|   | Přečtěte si návod k použití. řídící jednotky.         |
|   | Sledujte signály vysílané LED „B“.                    |

Systém může být naprogramovaný v režimu 1 nebo v režimu 2: viz bod 3.1 a 3.2.

### 3.1 - Uložení do paměti v “Režimu 1”

Při provádění postupu 1 si přijímač ukládá do paměti všechna tlačítka, stisknutá na ovladači, a automaticky přiřazuje povel 1 přijímače k 1. tlačítku, povel 2 ke 2. tlačítku a tak dále.

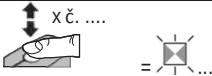
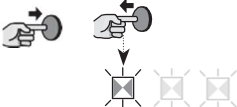
Jakmile postup skončí, uložení do paměti zabere jednu paměťovou pozici a povel, připojený ke každému tlačítku, závisí na „Seznamu povelů“, uloženém v řídicí jednotce automatizace.

| POSTUP 1 - uložení do paměti v režimu 1                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 01.                                                                                                                                                                                             | Na přijímači: podržte stisknuté tlačítko A a počkejte, až se rozsvítí zelená LED B. Potom tlačítko A uvolněte.                                                                                                                                                                                                                |   |
| 02.                                                                                                                                                                                             | Na ukládaném ovladači:<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Pokud je ovladač jednosměrný:</u><br/>(Během 10 sekund) na ovladači: <u>podržte stisknuté</u> kterékoli tlačítko a uvolněte ho, když LED B (na přijímači) blikne poprvé ze 3 zelených bliknutí (= uložení do paměti správně provedené). (*1)</li> </ul> |   |
|                                                                                                                                                                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Pokud je ovladač obousměrný:</u><br/>(Do 10 sekund) na ovladači: <u>krátce stiskněte</u> kterékoli tlačítko; LED B (na přijímači) 3 krát zeleně blikne (= uložení do paměti správně provedené). (*1)</li> </ul>                                                                   |  |
| (*1) Poznámka - Pokud je zapotřebí uložit do paměti další ovladače, opakujte krok 02 během následujících 15 sekund po prvních 10 sekundách. Po uplynutí této doby se postup automaticky ukončí. |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                     |

### 3.2 - Uložení do paměti v “Režimu 2”

Po provedení postupu 2 přijímač uloží do paměti jedno tlačítko z tlačítek na ovladači, a přiřadí ho k výstupu přijímače, zvolenému instalačním technikem. Pro uložení dalších tlačítek opakujte postup od začátku pro každé ukládané tlačítko. Jakmile postup skončí, uložená data zaberou jednu paměťovou pozici a povel, přiřazený k uloženému tlačítku bude ten, který byl vybrán instalačním technikem ze “Seznamu povelů” řídicí jednotky

automatizace. Poznámka - Jedno tlačítko může být přiřazeno pouze k jednomu výstupu, zatímco jeden výstup může být přiřazen k více tlačítkům.

| POSTUP 2 - uložení do paměti v režimu 2 (a v rozšířeném režimu 2)                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 01.                                                                                                                                                                                                                                                 | V návodu k použití řídicí jednotky: zvolte povel, který má být uložen do paměti a zapamatujte si jeho "identifikační číslo".                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                        |
| 02.                                                                                                                                                                                                                                                 | Na přijímači: krátce stiskněte tlačítko A tolikrát, kolik odpovídá číslu, které identifikuje povel, zvolený v kroku 01: LED B provede stejný počet bliknutí.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                        |
| 03.                                                                                                                                                                                                                                                 | Na ovladači s tlačítkem, které se má uložit do paměti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Pokud je ovladač jednosměrný:</u><br/>(Během 10 sekund) na ovladači: <u>podržte stisknuté</u> tlačítko, které se má uložit do paměti a uvolněte ho, když LED B (na přijímači) blikne poprvé ze 3 zelených bliknutí (= uložení do paměti správně provedené). (*2)</li> <li>• <u>Pokud je ovladač obousměrný:</u><br/>(Do 10 sekund) na ovladači: <u>krátce stiskněte</u> tlačítko, které se má uložit do paměti; LED B (na přijímači) 3 krát zeleně blikne (= uložení do paměti správně provedené). (*2)</li> </ul> | <br> |
| (*2) Poznámka - Pokud je zapotřebí uložit další tlačítka (na jiných ovladačích) <u>se stejným povel</u> em, opakujte krok 03 během následujících 15 sekund pro každé další tlačítko, ukládané do paměti (postup se ukončí po uplynutí tohoto času). |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                           |

### 3.3 - Uložení nového ovladače do paměti "v blízkosti přijímače" - jen pro jednosměrné ovladače

Tento postup umožňuje uložení nového ovladače pomocí druhého fungujícího ovladače, již uloženého ve stejné řídicí jednotce. Tento způsob umožní novému ovladači přijmout stejná nastavení, jako ovladač, již uložený v paměti.

Postup nepřihradí žádnou přímou akci tlačítku A na přijímači, pouze přítomnost ovladače v dosahu přijímače.

- Uložení do paměti ovladače “v blízkosti přijímače” je možno zabránit zablokováním funkce přijímače postupem 7 (bod 3.8). Alternativně je přijímač možno také zablokovat programátorem O-Box.

| POSTUP 3 - Uložení nového ovladače “blízkého přijímači” do paměti                                  |                                                                                                                                           |                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 01.                                                                                                | Na NOVÉM ovladači: <u>podržte stisknuté</u> tlačítko, které se má uložit do paměti; počkejte minimálně <u>7 sekund</u> a pak ho uvolněte. |  |
| 02.                                                                                                | Na JIŽ ULOŽENÉM ovladači: <u>3 krát pomalu stiskněte a uvolněte</u> uložené tlačítko, které se má zkopírovat.                             |  |
| 03.                                                                                                | Na NOVÉM ovladači: <u>stiskněte a uvolněte jednou stejné tlačítko, jako v kroku 01.</u>                                                   |  |
| Pokud je nutno do paměti uložit další ovladače, opakujte postup od začátku pro každý nový ovladač. |                                                                                                                                           |                                                                                     |

### 3.4 - Uložení nového ovladače do paměti pomocí “aktivačního kódu” starého ovladače již uloženého v přijímači - jen pro ovladače s kódovacím systémem “O-Code” a “BD”

Paměť ovladačů s kódováním O-Code a BD obsahuje “aktivační kód” (tajný) který je možno použít pro aktivaci nového ovladače který má být uložen v přijímači. Pro provedení aktivačního postupu si přečtěte návod k použití ovladače a připravte si starý ovladač, již uložený v paměti stejného přijímače, do kterého se má uložit nový ovladač. Výstraha! - Aktivační kód je možno přenášet jen mezi dvěma identickými ovladači, které mají stejné radiové kódování. Následně, při použití nově aktivovaného ovladače, ovladač vyše do přijímače (v prvních 20 přenosech) povel, svůj vlastní identifikační kód a přijatý “aktivační kód”.

V tomto okamžiku přijímač rozpozná aktivační kód starého ovladače a automaticky uloží do paměti identifikační kód nového ovladače.

- Nežádoucím uložením ovladačů do paměti "pomocí aktivačního kódu" je možno zabránit zablokováním funkce přijímače postupem 7 (bod 3.8). Alternativně je možno přijímač zablokovat také programátorem O-Box, zásahem na přijímači nebo na již do paměti uložených ovladačích.

### 3.5 - Uložení (do přijímače) série / adresy řídicí jednotky, pro síť BusT4

Přijímač OXIBD (OXIBD/A) může interagovat s jednou řídicí jednotkou prostřednictvím sítě "BusT4". Pokud systém obsahuje více řídicích jednotek navzájem propojených sběrnicí "BusT4", je nutno před provedením následujícího postupu kabel sítě "BusT4" odpojit od řídicí jednotky, na kterou se bude ukládat série / adresa.

#### POSTUP 4 - Uložení (do přijímače) série / adresy řídicí jednotky, pro síť BusT4

01. Odpojte elektrické napájení a počkejte 5 sekund.

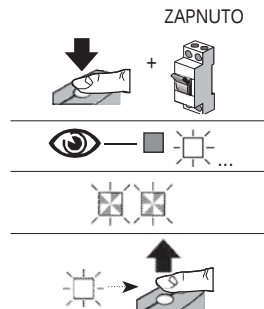
VYPNUTO



5 s

02. Podržte stisknuté tlačítko A na přijímači a současně obnovte elektrické napájení:

LED B několikrát blikne pro signalizaci typu kódovacího systému uložených ovladačů (kapitola 3); pak dvakrát krátce blikne oranžově; nakonec, když svítí trvale zeleně (\*3), uvolníte tlačítko A.



(\*3) Poznámka - Když LED svítí trvale červeně, znamená to, že postup uložení do paměti nebyl dokončen. V takovém případě opakujte postup od začátku.

**⚠ VÝSTRAHA!** - Jakmile byla série/adresa uložena do paměti, přijímač ovládá řídicí jednotku jen prostřednictvím sběrnice BusT4. Na řídicí jednotce nemůže být aktivní funkce Stand-By. Pro aktivaci funkce Stand-By na řídicí jednotce neprovádějte „Postup ukládání série/adresy řídicí jednotky pro síť BusT4“.

**⚠ VÝSTRAHA!** - Pro zajištění správné správy statutu na obousměrných ovladačích (ON3EBD (ON3EBD/A)), OXIBD (OXIBD/A)) musí mít přijímač stejnou sérii, jako řídicí jednotka.

### 3.6 - Mazání paměti přijímače (celé nebo části)

U jednosměrného systému zahrnují postupy ukládání nebo mazání kódu samotný přijímač. Jednosměrný ovladač vysílá jeden povel a přijímač musí rozpoznat, zda ovladač je nebo není oprávněn aktivovat automatizaci.

Obousměrný ovladač se po vyslání povelu sám stane “přijímačem” informace, přicházející z přiřazeného přijímače. Při ukládání obousměrných ovladačů do přijímače OXIBD (OXIBD/A), se do ovladače automaticky ukládá identifikační kód příslušného přijímače. Výstraha! - pokud je obousměrný ovladač v přijímači OXIBD (OXIBD/A) smazán, je pro dokončení postupu nutno také vymazat paměť ovladače. Pro provedení tohoto postupu si prostudujte návod k použití ovladače.

#### POSTUP 5 - ÚPLNÉ nebo ČÁSTEČNÉ smazání paměti přijímače

|     |                                                                                                                                                                                                        |                                                                                    |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 01. | Na přijímači: podržte stisknuté tlačítko A a sledujte stav zelené LED B: po <u>6 sekundách</u> se rozsvítí, pak zhasne. Po několika sekundách začne blikat; pak okamžitě zvolte požadovaný typ mazání: |  |
|     | > pro smazání VŠECH ovladačů: uvolněte tlačítko A přesně při <u>3. bliknutí</u>                                                                                                                        |  |
|     | > pro smazání CELÉ PAMĚTI PŘIJÍMAČE: uvolněte tlačítko A přesně při <u>5. bliknutí</u>                                                                                                                 |  |
|     | > pro smazání (v přijímači) série/adresy řídicí jednotky, pro síť BusT4 : uvolněte tlačítko A přesně při <u>7. bliknutí</u>                                                                            |  |

Tuto funkci je možno také provést pomocí programátorů O-Box / O-View.

### 3.7 - Smazání JEDNOHO ovladače nebo JEDNOHO tlačítka z paměti přijímače

| POSTUP 6 - Smazání JEDNOHO ovladače nebo JEDNOHO tlačítka z paměti přijímače                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                          |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 01.                                                                                                                                                                                                                 | Na přijímači: podržte stisknuté tlačítko A, sledujte rozsvícení zelené LED B a když zhasne, přejděte na krok 02.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                        |
| 02.                                                                                                                                                                                                                 | Na ovladači, který chcete smazat: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Pokud je ovladač jednosměrný:</u><br/>(Na ovladači) <u>podržte stisknuté</u> tlačítko (*4) které chcete smazat a uvolněte ho, když LED B (na přijímači) provede 1. z 5 rychlých zelených bliknutí (= smazání je provedeno správně).</li> <li>• <u>Pokud je ovladač obousměrný:</u><br/>(na ovladači) <u>stiskněte a uvolněte</u> tlačítko, které chcete smazat (*4): LED B (na přijímači) 5 krát krátce zeleně blikne (= smazání je provedeno správně).</li> </ul> | <br> |
| (*4) Poznámka - Pokud je ovladač uložený v “Režimu 1”, je možno stisknout kterékoli tlačítko. Pokud je ovladač uložen v “Režimu 2”, je nutno celý postup opakovat pro každé uložené tlačítko, které se musí smazat. |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                          |
| Tento postup je možno také provést programátorem O-Box / O-View.                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                          |

### 3.8 - Zablokování (nebo uvolnění) ukládání do paměti, prováděných postupem “blízko řídicí jednotky” a nebo prostřednictvím “aktivačního kódu”

Tato funkce brání ukládání nových ovladačů do paměti přijímače postupem “blízko přijímače” (bod 3.3) nebo postupem “aktivační kód” (bod 3.4). Ve standardním nastavení jsou oba postupy ZAPNUTÉ. Pro provedení následujícího postupu je nutno mít ovladač, již uložený v paměti přijímače.

#### POSTUP 7 - Zablokování (nebo uvolnění) ukládání do paměti, prováděných postupem “blízko řídicí jednotky” a nebo prostřednictvím “aktivačního kódu”

01. Odpojte elektrické napájení a počkejte 5 sekund.

VYPNUTO



5 s

02. Podržte stisknuté tlačítko A na přijímači a současně obnovte elektrické napájení: LED B nejdříve emituje signály odpovídající uloženým ovladačům (kapitola 3) pak několikrát krátce oranžově blikne:

tlačítko A uvolněte přesně na konci 2. oranžového bliknutí.

ZAPNUTO



...



|     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                               |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 03. | <p>Do 5 sekund: opakovaně tiskněte a uvolňujte tlačítko A na přijímači pro volbu jedné z následujících funkcí, identifikovatelné podle stavu LED B:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <u>Žádné blokování aktivní</u> = LED ZHASNUTÁ</li> <li>- <u>Zablokování uložení do paměti "blízko řídicí jednotky"</u> = ČERVENÁ LED</li> <li>- <u>Zablokování uložení do paměti s „aktivačním kódem“</u> = ZELENÁ LED</li> <li>- <u>Zablokování obou ukládání do paměti</u> ("blízko řídicí jednotky" a s "aktivačním kódem") = ORANŽOVÁ LED</li> </ul> | <p>&gt; 5 sekund &lt;</p>   |
| 04. | <p>Do 5 sekund: <u>na ovladači již uloženém v přijímači</u>, krátce stiskněte tlačítko (uložené) pro uložení funkce, která již byla zvolena</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | <p>&gt; 5 sekund &lt;</p>  |

Tuto funkci je možno také provést pomocí programátorů O-Box / O-View.

## 4 OSTATNÍ FUNKCE

### 4.1 - Zablokování (nebo uvolnění) správy funkce "Priority" v přijímači

"Identifikační kód" přijímače s kódovacím systémem "O-Code" nebo "BD" je spojený s číslem (od 0 do 3) které umožňuje definici (v přijímači) jeho úrovně priority vzhledem k ostatním ovladačům se stejným kódem. „Priorita“ je zaměřena na náhradu a zakázání používání ztracených nebo ukradených ovladačů, aniž by bylo nutno vstupovat do uživatelského systému. Použití funkce priority vyžaduje znalost kódu ztraceného ovladače a umožňuje zachování stejného kódu a funkcí předchozího ovladače. Ztracený ovladač je proto možno deaktivovat jednoduchou aktualizací úrovně priority nového ovladače na nejbližší vyšší hodnotu.

Při prvním použití ovladače přijímač uloží do paměti novou přijatou úroveň priority a ignoruje jakýkoli povel, vyslaný ztraceným nebo odcizeným ovladačem, pokud by byl použit. Prioritu je možno změnit programátorem O-Box.

Standardně má přijímač funkci „Priority“ povolenou, takže instalační technik může využívat její potenciální aplikace. Programátor O-Box je však možno použít k zablokování (nebo uvolnění) přijímače nastavením této funkce.

#### **4.2 - Povolení (nebo zakázání) příjmu kódů ovladače, upravených vzhledem ke standardnímu kódu**

Kódy ovladačů s kódovacím systémem „FloR“ a „O-Code“ je možno podle potřeby upravovat programátorem O-Box nebo O-View. Povolením nebo zakázáním této funkce může přijímač akceptovat nebo odmítnout povel ovladače s upraveným identifikačním kódem (standardní nastavení je ON - zapnuto).

#### **4.3 - Zakázání (nebo povolení) „proměnné části“ (rolující kód) přijatého kódu**

Přijímač je standardně naprogramovaný pouze na příjem „rolujícího“ typu kódu. Programátor O-Box se však dá použít pro naprogramování přijímače tak, aby ignoroval proměnnou část (rolující kód) přijatého kódu a považoval ho za „pevný“ typ kódu.

#### **4.4 - „Funkce uvolnění tlačítek ovladače“ (jen s kódováním O-Code)**

Během normálního použití ovladače při uvolnění stisknutého tlačítka pohyb automatizace pokračuje po krátkou, předem nastavenou dobu. Pokud je nutno pohyb přerušit přesně při uvolnění tlačítka (například pro provedení malého nastavení), musí být tato funkce povolena v přijímači programátorem O-Box. Tato funkce je standardně zakázaná.

#### **4.5 - Povolení (nebo zakázání) vysílání / příjmu radiových povelů přijímačem prostřednictvím sítě BUST4, která spojuje dvě nebo více automatizací**

Pokud jedna z automatizací v systémech, obsahujících více automatizací spojených pomocí „BusT4“ musí být ovládána ze vzdálenosti, překračující radiový dosah systému ovladače - přijímače, je možno tuto funkci

povolit v zapojených přijímačích pro zvýšení dosahu jejich příjmu. Tímto způsobem, přijímač, který přijal radiový povel, může povel přenést po kabelu BusT4 na cílový přijímač (ve kterém je uložen identifikační kód ovladače, který povel vyslal), takže tento přijímač může povel vykonat. Tato funkce je standardně zakázána. Pro povolení (nebo zakázání) opakování a nebo příjmu kódu pomocí BusT4 naprogramujte odpovídající přijímače příslušným způsobem pomocí programátoru O-View a O-Box.

#### 4.6 - Zablokování přístupu (heslem) k programování přijímače

Tato funkce aktivuje v přijímači (s programátorem O-Box / O-View) heslo, tvořené maximálně 10 znaky, zvolené instalačním technikem. Funkce umožňuje ochranu všech nastavení, již provedených v přijímači; navíc také brání provedení jakýchkoli následných nastavení pomocí tlačítka A na přijímači (obr. 1) nebo pomocí programátorů O-Box a O-View, pokud není známé heslo.

## 5 TECHNICKÁ DATA

| OXIBD               |                                                                                         |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| Typ výrobku         | Obousměrný přijímač                                                                     |
| Dekódování          | OXIBD: "BD" / "O-code" / "FloR" / "TTS" / "Flo" / "Smilo"<br>OXIBD/A: "BD" / "O-code/A" |
| Vstupní impedance   | 50 Ω                                                                                    |
| Přijímací frekvence | 433,92 MHz                                                                              |
| Vysílací frekvence  | 433,92 MHz (jen BD)                                                                     |
| Výstupy             | 4 (na zásuvkovém konektoru "SM")                                                        |

|                        |                      |
|------------------------|----------------------|
| Citlivost              | -108 dBm             |
| Odběr                  | maximálně 50 mA      |
| Vyzařovaný výkon (ERP) | < 10 mW (OXIBD)      |
| Rozměry (mm)           | Š 49,5; V 41,9; H 18 |
| Hmotnost (g)           | 22                   |
| Provozní teplota       | -20 °C ... +55 °C    |

• Poznámky k technickým datům výrobku

- Přijímací výkon přijímačů a dosah ovladačů silně závisí na ostatních zařízeních (například alarmech, sluchátkách atd.), pracujících na stejné frekvenci ve vaší oblasti. Nice nemůže poskytnout žádné záruky ohledně skutečného dosahu svých zařízení za takovýchto podmínek.
- Všechna zde uvedená technická data platí pro okolní teplotu 20 °C ( $\pm 5$  °C).
- Nice si vyhrazuje právo provádět změny výrobku kdykoli to považuje za nutné, bez změny jeho funkce a určeného použití.

## 6 LIKVIDACE VÝROBKU

Tento výrobek je nedílnou součástí automatizace, a proto musí být zlikvidován spolu s ní. Podobně jako při instalaci, jakmile výrobek dosáhne konce své využitelné životnosti, musí postupy demontáže a sešrotování provést kvalifikovaný personál. Tento výrobek je vyrobený z různých typů materiálu, z nichž některé je možno recyklovat, zatímco jiné je nutno sešrotovat. Vyhledejte si informace pro systémy recyklace a ukládání podle místních předpisů pro tuto kategorii výrobků.

**⚠ VÝSTRAHA!** - Některé části výrobku mohou obsahovat znečišťující nebo nebezpečné látky, které při uvolnění do životního prostředí představují značná ekologická a zdravotní rizika.



Vedle uvedený symbol znamená, že výrobek se nesmí vyhazovat do domovního odpadu. Materiály určené k uložení na skládce roztřídte podle metod, doporučených současnou legislativou, platnou ve vaší oblasti nebo výrobek vraťte prodejci při zakoupení ekvivalentního výrobku.

**⚠ VÝSTRAHA!** - Místní legislativa může zahrnovat uplatňování značných pokut v případě nesprávné likvidace tohoto výrobku.

#### SPLNĚNÍ FCC PRAVIDEL (ČÁST 15) A RSS-210 PRAVIDEL

Toto zařízení obsahuje nelicencovaný ovladač(e)/přijímač(e), splňující licenční výjimku Innovation, Science and Economic Development Canada's RSS(s); a část 15 FCC pravidel Spojených států amerických. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám.

(1) Toto zařízení nesmí způsobovat rušení. (2) Toto zařízení musí odolávat jakémukoli rušení, včetně rušení, které by mohlo vést k nežádoucí funkci zařízení.

Jakékoli změny nebo úpravy, provedené na tomto zařízení bez výslovného souhlasu výrobce mohou vést k zániku oprávnění uživatele provozovat toto zařízení.

#### ZJEDNODUŠENÉ PROHLÁŠENÍ O SHODĚ EU

Nice S.p.A. tímto prohlašuje, že rádiové zařízení typu OXIBD je v souladu se směrnicí 2014/53/EU.

Plný text prohlášení o shodě EU je k dispozici na následující internetové adrese:

<https://www.niceforyou.com/en/support>

## Signály, vysílané LED B na přijímači

### Dlouhá bliknutí > ZELENÁ

Při zapnutí:

1 Z = současný kódovací systém: "Flo"

2 Z = současný kódovací systém: "O-Code"/"FloR"

3 Z = současný kódovací systém: "Smilo"

5 Z = není uložen žádný dálkový ovladač

Za provozu:

1 Z = indikuje, že přijatý kód není uložen v paměti

3 Z = ukládání kódu do paměti

5 Z = vymazaná paměť

6 Z = během programování indikuje, že kód nemá oprávnění k uložení

8 Z = během programování indikuje, že paměť je plná

### Krátká bliknutí > ZELENÁ

1 Z = "Certifikát" není platný pro uložení

2 Z = během programování indikuje, že kód není možno uložit do paměti protože přenáší "certifikát"

4 Z = výstup v "Režimu 2" není spravován na řídicí jednotce

|                                                                                               |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5 Z = během postupu mazání indikuje, že kód byl smazán                                        |
| 5 Z = "Certifikát" s nižší prioritou než povolená úroveň                                      |
| 6 Z = chyba synchronizace kódu                                                                |
| Dlouhá bliknutí > ČERVENÁ                                                                     |
| 1 Z = neoriginální blok kódu                                                                  |
| 2 Z = kód s nižší prioritou než povolená úroveň                                               |
| Krátká bliknutí > ČERVENÁ                                                                     |
| 1 Z = programovací blok "V blízkosti"                                                         |
| 1 Z = ukládací blok "Certifikát"                                                              |
| 2 Z = paměťový blok (zadání PINU)                                                             |
| Dlouhá bliknutí > ORANŽOVÁ                                                                    |
| 1 Z = (při startu, po několika zelených bliknutích) indikuje přítomnost obousměrných ovladačů |
| Krátká bliknutí > ORANŽOVÁ                                                                    |
| 2 Z = indikuje aktivaci blokového programování (při startu)                                   |



Nice S.p.A.  
Via Callalta, 1  
31046 Oderzo TV Italy  
[info@niceforyou.com](mailto:info@niceforyou.com)